

# DEFIFOO

## LE JEU DES DEFIS DROLES ET FOUS



### *Descriptif*

Composition détaillée du jeu

- 1 plateau de jeu
- 3 pions
- 1 dé
- 1 sablier
- 1 règle de jeu
- 234 cartes (78 cartes Expression, 78 cartes Action, 78 cartes Réflexion).

*Auteur(s)* - éditeur

MB- HASBRO

### *Public concerné*

A partir de 8 ans.

### *Nombre de joueurs*

3 et plus.



### *Niveau - pré requis*

Elémentaire

### *Objectif général*

Susciter la communication orale, dynamiser les échanges dans un groupe.

### *Thème(s) ou compétences travaillée(s)*

- Expression
- Imagination
- Réflexion

### *Durée possible d'utilisation*

1 heure.



### *Résumé de la règle*

Defifoo se joue à **3 équipes** dont le nombre de joueur n'est pas forcément identique.

Lors de chaque tour de jeu, 2 équipes s'affrontent sous l'arbitrage de la troisième.

L'équipe vainqueur est la première à atteindre la case centrale du plateau.

### *Variante(s) d'utilisation*

En mise en route de séance, avant de passer à une autre activité, pour décontracter le groupe.

### *Retours d'expériences et remarques*

(public, déroulement, remarques, suggestions...)

Règle simple, jeu intéressant et original