

## WINGO DINGO



### *Descriptif*

#### *Composition détaillée du jeu :*

57 cartes à jouer (2 jeux identiques de 27 cartes et 3 cartes spéciales) + 9 cartes règles

#### *Auteur(s) - éditeur*

Point à Point

#### *Public concerné*

Tout public

#### *Nombre de joueurs*

2 joueurs



(variante avec 3 joueurs et plus)

#### *Niveau - pré requis*

Tout niveau

#### *Objectif général*

Trouver la carte cachée par votre adversaire selon sa ressemblance avec vos cartes en un minimum de coups

#### *Thème(s) ou compétences mises en oeuvre*

- Raisonnement logique / déduction
- Observation
- Attention
- Mémorisation
- Catégorisation
- Concentration

#### *Durée possible d'utilisation*

Entre 5 et 10 minutes



#### *Résumé de la règle*

Chaque joueur a un jeu, un des joueurs cache une carte et le second joueur doit déduire les caractéristiques de cette carte. Il présente des cartes qu'il choisit une à une dans son jeu. L'adversaire lui indique à chaque fois quel est le degré de ressemblance avec la carte cachée.

***Variantes d'utilisation***

Sur le même principe que ci-dessus, une variante pour 3 joueurs et plus est proposée  
Voir aussi la fiche Wingo Dingo Trio

***Retours d'expériences et remarques***

Jeu très bien conçu, bonne entrée en matière pour le Master Mind ou pour le Code Secret  
(cf. fiche n° 22)