

## MOUSTIQUE MIAOU



### *Descriptif*

#### *Composition détaillée du jeu*

38 cartes : 33 portant un animal, son cri en allemand en bas, un chiffre en haut plus parfois un petit moustique ; 4 avec une main menaçante et un moustique barré ; 1 chat fou avec le chiffre 1 et le cri de la vache.  
Règle du jeu

#### *Auteur(s) - éditeur*

Michael Andersch - ADLUNG-SPIELE

#### *Public concerné*

Dès 6 ans, tout public

#### *Nombre de joueurs*

De 3 à 6



#### *Niveau - pré requis*

Tout niveau

#### *Objectif général*

Récupérer le plus de cartes possibles en repérant animaux et chiffres.

#### *Thème(s) ou compétences mises en oeuvre*

- Observation
- Concentration
- Rapidité

#### *Durée indicative d'utilisation*

10 minutes



### ***Résumé de la règle***

Chaque joueur a tour de rôle retourne une carte, si deux joueurs ont une carte avec le même animal, chacun des deux doit crier le chiffre de l'autre. Si deux joueurs ont le même chiffre, il leur faut faire le cri de l'autre. Dans les deux cas le premier remporte ses cartes exposées et les cartes de l'autre joueur. Si une carte main est visible il faut taper sur le moustique de plus grosse valeur.

### ***Variantes d'utilisation***

On peut faire les cris en allemand comme sur les cartes ou bien en français (intéressant de voir que d'une langue à l'autre les animaux ne crient pas de la même façon...)

### ***Retours d'expériences et remarques***

Ambiance assurée !!