

## DIGIT



### *Descriptif*

#### *Composition détaillée du jeu*

5 bâtonnets

55 cartes

#### *Auteur(s) - éditeur*

Gerhard Kodys - Piatnik

### *Public concerné*

A partir de 8 ans

### *Nombre de joueurs*

De 2 à 4



### *Niveau - pré requis*

Tout niveau

### *Objectif général*

Déplacer les bâtonnets pour refaire les figures indiquées sur les cartes

### *Thème(s) ou compétences mises en oeuvre*

- Repérage spatial
- Raisonnement logique
- Structuration
- Observation
- Attention
- Concentration

### *Durée possible d'utilisation*

Pas de temps précis



### *Résumé de la règle*

Regarder ses cartes pour refaire le même modèle que sur la carte puis prendre une autre carte pour essayer de faire la même chose mais en ne déplaçant qu'un bâtonnet.

### *Retours d'expériences et remarques*

Règle très simple, support original. Intéressant pour le repérage spatial et la structuration à travers la manipulation.