

MAKE 'N' BREAK



Descriptif

Composition détaillée du jeu

1 chrono ; 10 pièces ; 80 cartes
60 jetons de 1 et 10 points
1 dé numéroté de 1 à 3

Auteur(s) - éditeur

Andrew et Jack LAWSON -
RAVENSBURGER

Public concerné

De 8 à 99 ans

Nombre de joueurs

De 2 à 4



Niveau - pré requis

Tout niveau

Objectif général

Construire le plus rapidement possible avec les pièces en bois ce qui est représenté sur les cartes

Thème(s) ou compétences mises en oeuvre

- Attention
- Structuration
- Mémorisation
- Concentration
- Raisonnement logique

Durée indicative d'utilisation

Pas de temps défini



Résumé de la règle

Tirer le dé pour définir son temps puis le plus rapidement possible reconstruire les figures indiquées sur les cartes en respectant les couleurs

Retours d'expériences et remarques

Un jeu qui permet de se projeter en 3 D