

## MAKE 'N' BREAK



### *Descriptif*

#### *Composition détaillée du jeu*

1 chrono ; 10 pièces ; 80 cartes  
60 jetons de 1 et 10 points  
1 dé numéroté de 1 à 3

#### *Auteur(s) - éditeur*

Andrew et Jack LAWSON -  
RAVENSBURGER

### *Public concerné*

De 8 à 99 ans

### *Nombre de joueurs*

De 2 à 4



### *Niveau - pré requis*

Tout niveau

### *Objectif général*

Construire le plus rapidement possible avec les pièces en bois ce qui est représenté sur les cartes

### *Thème(s) ou compétences mises en oeuvre*

- Attention
- Structuration
- Mémorisation
- Concentration
- Raisonnement logique

### *Durée indicative d'utilisation*

Pas de temps défini



### *Résumé de la règle*

Tirer le dé pour définir son temps puis le plus rapidement possible reconstruire les figures indiquées sur les cartes en respectant les couleurs

### *Retours d'expériences et remarques*

Un jeu qui permet de se projeter en 3 D