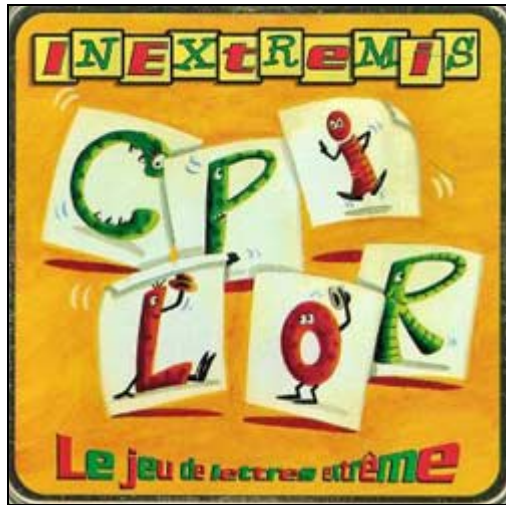


## INEXTREMIS



### *Descriptif*

#### *Composition détaillée du jeu*

46 cartes « lettres » vertes au recto et rouges au verso  
2 cartes règle du jeu

#### *Auteur(s) - éditeur*

Roberto Fraga - JEU DE POCHE

### *Public concerné*

De 12 à 112 ans

### *Nombre de joueurs*

De 3 à 5



### *Niveau - pré requis*

public à partir de faux débutant

### *Objectif général*

Etre le premier à trouver à plusieurs reprises, un mot comprenant certaines des lettres posées simultanément par tous les joueurs

### *Thème(s) ou compétences mises en oeuvre*

- observation
- compréhension
- rapidité
- vocabulaire

### *Durée indicative d'utilisation*

Pas de temps défini



### *Résumé de la règle*

Un joueur commence il met une carte sur la table aussitôt les autres font la même chose, si le 1<sup>er</sup> joueur a mis une carte avec une lettre verte toutes les lettres vertes qui sont sur la table seront utilisées mais pas les lettres rouges et faire le plus de mots possible.

### *Retours d'expériences et remarques*

De la part des joueurs il faut un minimum de vocabulaire.