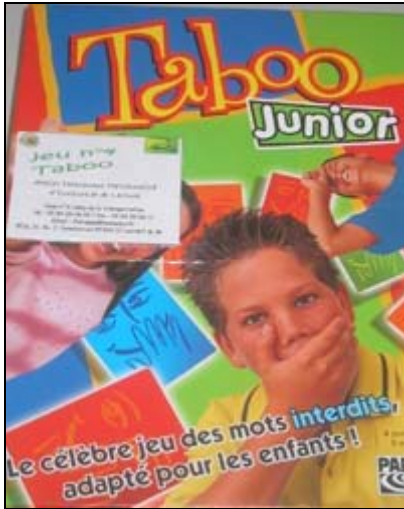


TABOO



Descriptif

Composition détaillée du jeu

252 cartes réparties en 4 couleurs différentes selon la catégorie ; 1 plateau de jeu ; 2 pions ; 1 buzzer « taboo junior »

Auteur(s) - éditeur

Editions Parker-Hasbro

Public concerné

Tout public

Nombre de joueurs

4 et plus



Niveau - pré requis

Francophone, lecteur (niveau élémentaire)

Objectif général

Faire deviner un mot sur une carte sans dire les mots interdits.

Etre la première équipe à atteindre la case étoile sur le plateau de jeu en faisant deviner plus de mots que l'autre équipe .

Thème(s) ou compétences travaillée(s)

- Oral
- Vocabulaire
- Imagination
- Rapidité

Durée possible d'utilisation

30 minutes et plus



Résumé de la règle

Un membre d'une des deux équipes doit faire deviner au reste de son équipe un mot inscrit sur une carte sans utiliser les mots interdits notés aussi sur cette carte et cela le plus vite possible. Un membre de l'équipe adverse surveille le sablier et doit repérer si les mots interdits sont utilisés.

Variante(s) d'utilisation

Dessiner les mots au lieu de les faire découvrir à l'oral

Retours d'expériences et remarques

Jeu très intéressant pour travailler l'oral et le vocabulaire. Amusant et riche.